Meer weten?
Scan deze code!

Een toegankelijke ruimte draait om

Zichtbaarheid

Visio
Zicht op Toegankelijkheid

Met **universeel ontwerpen** is de diversiteit van de mens het uitgangspunt. We streven naar inclusieve ruimtes waar iedereen zich thuis voelt. De uitgangspunten voor een zichtbare ruimte zijn **licht**, **onderscheid** en **logica**.

Licht

We creëren of beheersen lichtbronnen om de wereld goed waar te nemen

Onderscheid

We maken individuele elementen zichtbaar, voelbaar of hoorbaar

Logica

We maken navigatie van A naar B zo laagdrempelig en veilig mogelijk

Goede **basisverlichting** is afgeschermd, gelijkmatig en voldoende sterk om zelfstandig door een ruimte te bewegen

We kunnen **daglicht** beheersen met bijvoorbeeld markiezen of (rol)gordijnen om het waar mogelijk toe te laten, maar belemmering te voorkomen

Sfeerverlichting kan een stemming creëren, maar mag functionele verlichting nooit negatief beïnvloeden

Instelbare **taakverlichting** maakt het mogelijk om detailtaken op een specifieke plek uit te voeren

Accentverlichting kan een object of locatie benadrukken en daarmee de aandacht trekken

Consistent gebruik van **kleur** kan zowel objecten laten opvallen als een bepaalde functie communiceren

Inrichtingselementen worden **obstakels** als ze onvoldoende opvallen of onjuist geplaatst zijn, bijvoorbeeld in een looproute

Onderscheid creëren is met name belangrijk bij **overgangen** tussen vloeren, wanden, deuren, glazen elementen en hoogteverschillen

Overzicht, obstakelvrije looproutes en een voorspelbare structuur maken een ruimte **logisch en intuïtief** te navigeren

Onderscheidende teksten of afbeeldingen van geschikt formaat zijn **leesbaar**, ook van een realistische afstand

Meer weten?
Scan deze code!

Een toegankelijke ruimte draait om

Zichtbaarheid

Visio
Zicht op Toegankelijkheid

Met **universeel ontwerpen** is de diversiteit van de mens het uitgangspunt. We streven naar inclusieve ruimtes waar iedereen zich thuis voelt. De uitgangspunten voor een zichtbare ruimte zijn **licht**, **onderscheid** en **logica**.

Licht

We creëren of beheersen lichtbronnen om de wereld goed waar te nemen

Onderscheid

We maken individuele elementen zichtbaar, voelbaar of hoorbaar

Logica

We maken navigatie van A naar B zo laagdrempelig en veilig mogelijk

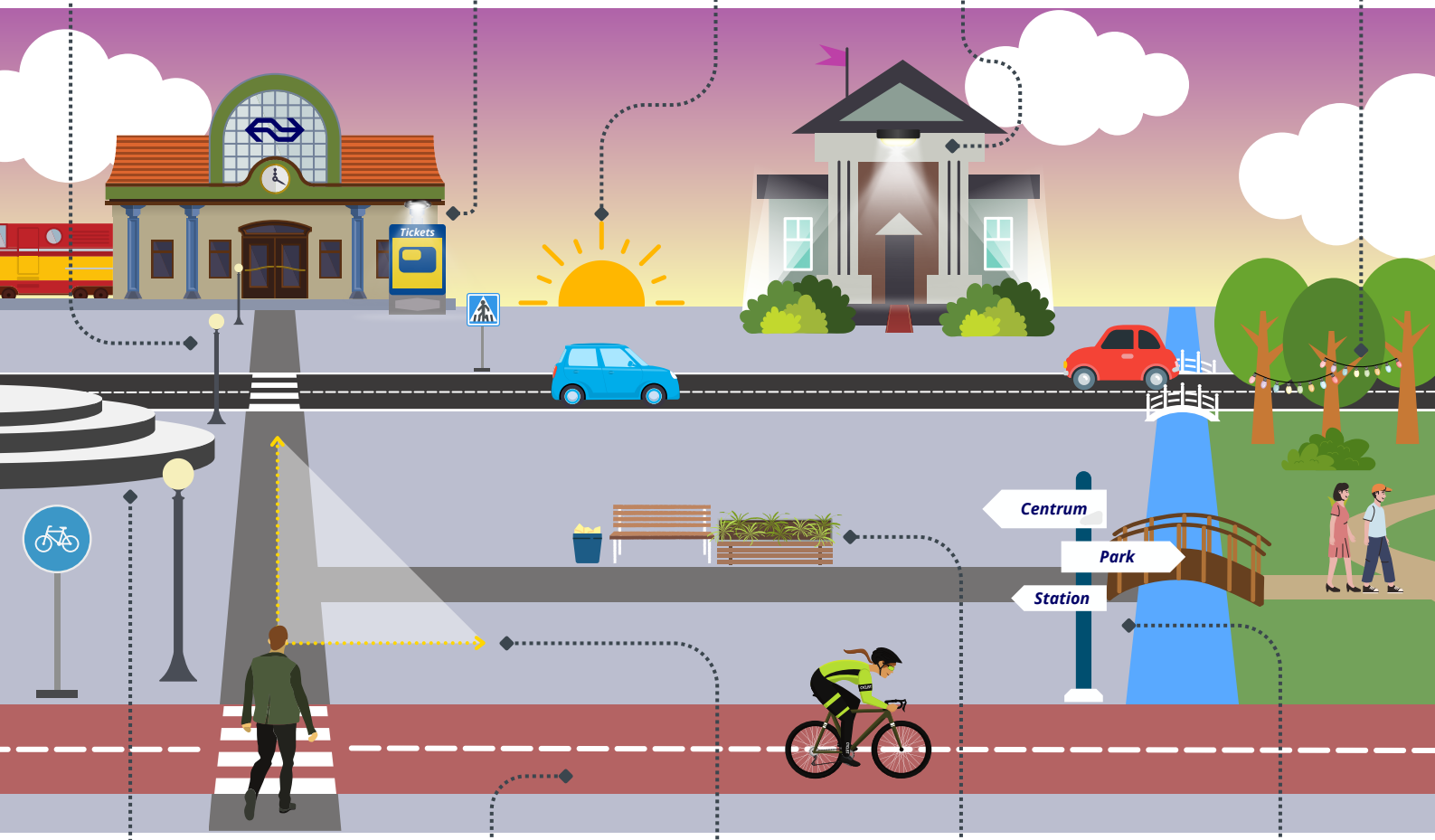
Goede **basisverlichting** maakt veilig navigeren voor elke weggebruiker mogelijk, ook na zonsondergang

Daglicht biedt buiten gedurende de dag verlichting, maar varieert sterk en is vaak moeilijk te controleren

Sfeerverlichting kan een stemming creëren, maar mag functionele verlichting nooit negatief beïnvloeden

Taakverlichting maakt het mogelijk om detailtaken op een specifieke plek uit te voeren, zoals het kopen van een treinkaartje

Accentverlichting kan een object of locatie benadrukken en daarmee de aandacht trekken



Consistent gebruik van **kleur** kan zowel objecten laten opvallen als een bepaalde functie communiceren

Inrichtingselementen worden **obstakels** als ze onvoldoende opvallen of onjuist geplaatst zijn, bijvoorbeeld in een looproute

Onderscheid creëren is met name belangrijk bij **overgangen** tussen bijvoorbeeld fietspaden, wandelpaden en traptreden

Open zichtlijnen, obstakelvrije routes en een voorspelbare structuur maken een ruimte **logisch en intuïtief** te navigeren

Onderscheidende teksten of afbeeldingen van geschikt formaat zijn **leesbaar**, ook van een realistische afstand